



Sammelt die meisten Ostereier.

Um die Eier zu sammeln, müssen die Spieler die Schleife in den Zahlen **0, 6, 8, 9, 10 und 16** verwenden. Wenn ein Spieler die richtige Zahl in ein Haus einträgt enthält er oder sie, entweder **1 Ei** (für die Zahlen 6, 9 und 16) oder bis zu **2 Eier** (0, 8 und 10).

Am Ende des Spiels hat der Spieler **6/10/14/18 Eier** gesammelt erhält er entsprechend **5/10/20/35 Punkte**.

Raccogli il maggior numero di Uova.

Per ottenere le Uova i giocatori devono cerciarle utilizzando i cerchi presenti nei numeri **0, 6, 8, 9, 10 e 16**. Se un giocatore scrive uno di questi numeri in una delle case con delle uova, ottiene **1 uovo** (con i numeri 6, 9 e 16) o **2 uova** (con 0, 8 e 10).



Alla fine della partita, se un giocatore ha raccolto **6/10/14/18 uova**, ottiene **5/10/20/35 punti**.

Stadtpläne / Piano Urbanistico



Baut 3 Siedlungen mit mindestens 3 Ostereier pro Siedlung.

Costruisci 3 complessi residenziali, ognuno con almeno 3 uova raccolte.



Sammelt alle Ostereier der dritten Straße.

Ottieni tutte le uova presenti sulla terza strada.



Baut 3 Siedlungen mit 2, 3 und 4 Häusern ohne das darin ein Osterei gesammelt worden ist.

Costruisci 3 complessi residenziali, di 2, 3, 4 case, senza nessun uovo raccolto.

SOLO VARIANTE: AAA gewinnt 20 Punkte für die Ostereier.

MODALITÀ SOLITARIA: AAA ottiene 20 punti per le uova.

Der Atomkrieg droht! Schützt euch indem ihr die meist möglichen Bunker baut.

Wenn der Spieler eine Zahl in einem Haus mit einem Bunker einträgt, **muss diese Zahl auch in dem Bunker eingetragen werden**. Dies entspricht die maximale Kapazität des Bunkers.

Am Ende des Spiels werden **alle Kapazitäten der Bunker einer Straße zusammengezählt**. Jeder Spieler gewinnt **10 Punkte pro Straße** wo er die höchste Kapazität hat. Sie können auch optimistisch sein: Der Spieler dessen **Summe der Kapazitäten aller Straßen am kleinsten** ist gewinnt **10 Punkte**.

La guerra nucleare è ormai alle porte, preparati al meglio, costruendo il bunker più grande!

Quando scrivi un numero in una casa con un bunker, **scrivi quello stesso numero nel bunker**: esso rappresenta la sua massima capienza.

A fine partita ogni giocatore **somma il numero di posti disponibili (capienza) in ciascuna strada**. Il giocatore con la **capienza totale maggiore** ottiene **10 punti**.

Ma anche essere ottimisti può essere vantaggioso: **1 giocatore con la capienza totale minore tra tutti i bunker** ottiene **10 punti**.



Stadtpläne / Piano Urbanistico



Erreicht eine Summe der Kapazitäten aller Bunker von 50.

Raggiungi una capienza totale di 50 persone tra tutti i bunker.



Baut 6 Siedlungen von einem Haus, mit einem Bunker.

Costruisci 6 complessi residenziali di 1 casa con bunker.



Baut 3 Siedlungen von 4 Häusern mit nur einem Bunker pro Siedlung.

Costruisci 3 complessi residenziali di 4 case, con un solo bunker.

SOLO VARIANTE: Die Kapazität der Bunker der AAA beträgt **35** in der ersten, **45** in der zweiten und **50** in der dritten Straße.

MODALITÀ SOLITARIA: La capienza dei bunker di AAA è **35** nella prima strada, **45** nella seconda, **50** nella terza.