

# TaskTeam<sup>®</sup>

7+

3  
18

20 min

In diesem Spiel treten immer **2 Teams** bei verschiedenen Aufgaben gegeneinander an. Das dritte Team ist das **Task-Team** und schiedsrichtert.

## SPIELMATERIAL

150 Karten, 10 Würfel, 10 Chips, 2 Kreisel, 2 Stifte, 2 Blöcke, 2 Maßbänder, 1 Sanduhr mit 30 Sekunden, 1 Spielanleitung

## SPIELZIEL

Das Team, das zuerst **7 Aufgaben** gewonnen hat, gewinnt!

## SPIELAUFBAU

Teilt euch in 3 Teams auf. Die Teams müssen nicht gleich groß sein. Mischt die Karten und legt sie als verdeckten Stapel bereit. Legt auch das übrige Spielmaterial bereit.

## SPIELABLAUF

Ihr spielt mehrere Runden, bis das Spielende ausgelöst wird. In jeder Runde treten 2 Teams bei einer Aufgabe gegeneinander an. Das dritte Team ist in dieser Runde das Task-Team – es tritt nicht mit an, sondern schiedsrichtert.

**Eure erste Aufgabe:** Bestimmt, welche beiden Teams zuerst gegeneinander antreten. Das geht mit Schere-Stein-Papier, Armdrücken, Fangen, ... euch fällt bestimmt etwas Spannendes ein!

Das Task-Team nimmt 1 Karte vom Stapel und liest sie vor. Auf jeder Karte steht:

- Wie viel Zeit die beiden Teams für die Aufgabe haben: **1 Sanduhr, 2 Sanduhren** oder **kein Zeitlimit**. 1
- Wie viele Personen pro Team antreten: **1 Person, 2 Personen** oder **das ganze Team**. 2
- Welches Spielmaterial ihr benötigt. 3
- Was die Aufgabe ist. 4



Sobald alle bereit sind, gibt das Task-Team das Startsignal: „Task! Team! Los!“

Dann liefern sich die beiden Teams einen spannenden Wettkampf.

Das Team, das gewinnt, bekommt die Karte.

Nach jeder Aufgabe wechseln sich die Teams wie folgt ab:

- Das Team, das gewonnen hat, tritt bei der nächsten Aufgabe wieder an.
- Das Task-Team tritt ebenfalls bei der nächsten Aufgabe an.
- Das Team, das verloren hat, wird das Task-Team.

## SPIELEND

Das Team, das zuerst **7 Aufgaben** gewonnen hat, gewinnt.

## WICHTIGE REGELN

- Das Task-Team hat das letzte Wort und entscheidet im Zweifel.
- Endet eine Aufgabe mit einem Gleichstand, zieht das Task-Team eine neue Karte und ihr tretet erneut gegeneinander an.
- Achtet darauf, dass alle im Team ähnlich oft antreten dürfen.
- Falls ihr eine Aufgabe nicht machen könnt oder wollt, überspringt sie einfach. Das Wichtigste ist, dass sich alle wohlfühlen!
- Übertreibt es bei den Aufgaben nicht, damit sich niemand verletzt und nichts kaputt geht. Seid vorsichtig und passt auf euch auf!

©2024 Board Game Circus, Daniel Theuerkauf, Im Mattfeldele 8, 79189 Bad Krozingen, Deutschland, unter der Lizenz von Gigamic. Alle Rechte vorbehalten. Nachdruck/Veröffentlichung nur mit Genehmigung erlaubt. Die Nutzung des Spiels erfolgt auf eigene Gefahr. Der Hersteller übernimmt keine Haftung für Schäden oder Verletzungen.

**Service & Support:** Bei Fragen und Reklamationen sowie für den Ersatzteilservice verwende bitte das Kontaktformular unter [boardgamecircus.com/service](https://boardgamecircus.com/service) – wir helfen dir gerne weiter.

Teilt eure Erfolge mit dem Hashtag **#taskteam**.

**BOARD  
GAME  
CIRCUS**

